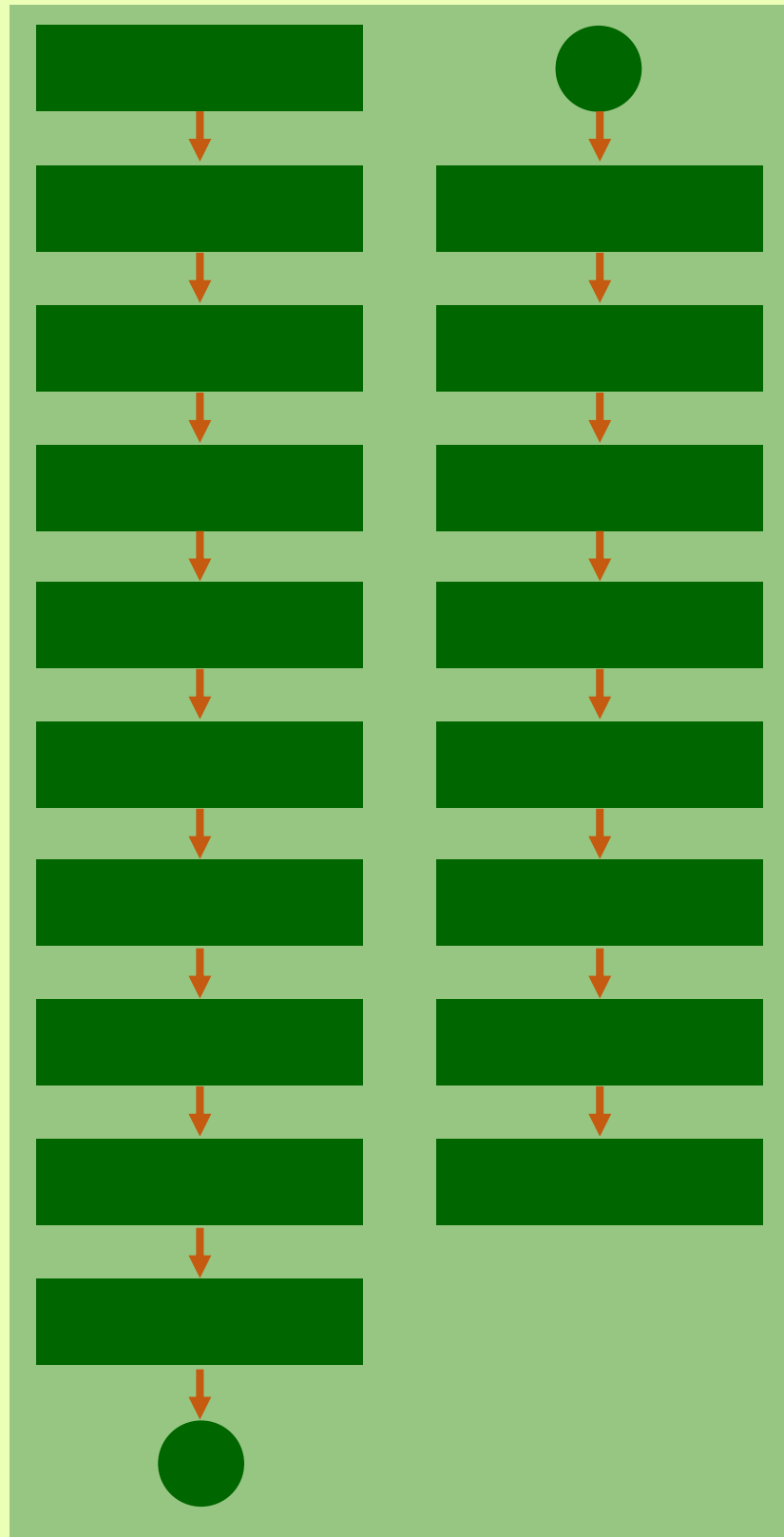




ผังงานแบบลำดับ

FLOWCHART

ให้นักเรียนเขียนผังงานแบบลำดับตามสถานการณ์ต่อไปนี้ โดยให้ลากสัญลักษณ์ผังงานวางเรียงตามลำดับให้ถูกต้อง
สถานการณ์ : เขียนโปรแกรมให้ตัวละครในโปรแกรม Scratch วาดรูปหกเหลี่ยม



วางปากกากลาง	ยกปากกาขึ้น
ล้างค่าทั้งหมด	เซ็ตค่าแกน x=0 y=0
สิ้นสุด	เริ่มต้น
เดินหน้า 300 ก้าว	
เดินหน้า 300 ก้าว	
เดินหน้า 300 ก้าว	
เดินหน้า 300 ก้าว	
เดินหน้า 300 ก้าว	
เดินหน้า 300 ก้าว	
หมุนซ้าย 60 องศา	
หมุนซ้าย 60 องศา	
หมุนซ้าย 60 องศา	
หมุนซ้าย 60 องศา	
หมุนซ้าย 60 องศา	
หมุนซ้าย 60 องศา	