



ใบงาน 1.1.3 ซูโดกุ การแก้ปัญหาด้วยเหตุผลเชิงตรรกะ

ให้นักเรียนแก้ปัญหาเกมซูโดกุ มีเงื่อนไขว่าต้องใช้เลขตามที่กำหนด
ให้ในข้อย่อย โดยตัวเลขที่เลือกมาลงในแต่ละแถว แต่ละหลัก
และตารางย่อยห้ามซ้ำกัน

1. ตารางซูโดกุ 4 X 4 (กำหนดเลข 1 - 4)

2	3	4	1
3	4	1	2

	1	3	
3	4	2	1

	4		1
3			
			4

			1
	1		3
2			