



การออกแบบโปรแกรม ด้วยการเขียนข้อความ

โรงเรียนบ้านสันกำแพง
สำนักงานเขตพื้นที่การศึกษา
ประถมศึกษาเชียงใหม่เขต 1



ให้นักเรียนออกแบบโปรแกรมด้วยการเขียนข้อความ การคูณเลข 4 จำนวน
แล้วให้แสดงผลลัพธ์ ด้วยการลากข้อความไปวางตามลำดับข้อให้ถูกต้อง

แสดงผลลัพธ์

ป้อนตัวเลขจำนวนที่ 2

ป้อนตัวเลขจำนวนที่ 1

ป้อนตัวเลขจำนวนที่ 4

เริ่มต้น

สิ้นสุด

ป้อนตัวเลขจำนวนที่ 3

เลขจำนวนที่ 1 x เลขจำนวนที่ 2 x เลขจำนวนที่ 3 x เลขจำนวนที่ 4

1.

2.

3.

4.

5.

6.

7.

8.