โจทย์ผังงานแบบลำดับ

1. วาดรูปสี่เหลี่ยม 1 รูป

คำอธิบาย

1. เริ่มต้นการทำงาน
2. ล้างค่าทั้งหมด
3. วางปากกาลง
4. เดินหน้า 150 ก้าว
5. หมุนขวา 90 องศา
6. เดินหน้า 150 ก้าว
7. หมุนขวา 90 องศา
8. เดินหน้า 150 ก้าว
9. หมุนขวา 90 องศา
10. เดินหน้า 150 ก้าว
11. หมุนขวา 90 องศา
12. ยกปากกาขึ้น
13. สิ้นสุด

โจทย์ผังงานแบบลำดับ

2. "รับค่าตัวเลข 2 ตัวแล้วนำมารวมกัน"

คำอธิบาย

1. เริ่มต้นการทำงาน
2. รับค่าตัวเลข ตัวที่ 1
3. รับค่าตัวเลข ตัวที่ 2
4. ผลรวม = ตัวเลขที่ 1+ ตัวเลขที่ 2
5. แสดงค่าผลรวม
6. สิ้นสุด

โจทย์ผังงานแบบลำดับ

3. หาผลคูณ ตัวเลข 2 ตัว โดยรับค่าจากแป้นพิมพ์

คำอธิบาย

1. เริ่มต้นการทำงาน
2. รับค่า a
3. รับค่า b
4. คำนวณ a x b
5. แสดงค่า a x b
6. สิ้นสุด

โจทย์ผังงานแบบลำดับ

4. คำนวณเส้นรอบรูปสี่เหลี่ยมผืนผ้า

คำอธิบาย

1. เริ่มต้นการทำงาน
2. รับค่าความกว้าง
3. รับค่าความยาว
4. (ความกว้าง + ความยาว) x 2
5. แสดงผลเส้นรอบรูปสี่เหลี่ยมผืนผ้า
6. สิ้นสุด

โจทย์ผังงานแบบทางเลือก

1. พิจารณาคะแนนนักเรียนสอบผ่านหรือสอบไม่ผ่าน

คำอธิบาย

1. เริ่มต้น
2. รับค่าคะแนน
3. ถ้า คะแนน มากกว่า 50
   3.1 แสดงข้อความ "ผ่าน"
   ถ้าคะแนนน้อยกว่า 50
   3.2 แสดงข้อความ "ไม่ผ่าน"
4. สิ้นสุด

โจทย์ผังงานแบบทางเลือก

2. เปรียบเทียบตัวเลข 2 ตัวแล้วค่าผลต่างโดยรับค่าตัวเลขจากแป้นพิมพ์

คำอธิบาย

1. เริ่มต้น
2. รับค่า A
3. รับค่า B
4. ถ้าใช่ A มากกว่า B
   4.1 แสดงข้อความ "ผ่าน"
   ถ้าไม่ใช่ B มากกว่า A
   4.2 แสดงข้อความ "ไม่ผ่าน"
5. สิ้นสุด

โจทย์ผังงานแบบทางเลือก

3. คำนวณราคาสินค้า แล้ว แสดง “เลขคู่” หรือ “เลขคี่”

คำอธิบาย

1. เริ่มต้น
2. คำนวณราคาสินค้าจำนวน 2 รายการ
3. รับค่าของราคาสินค้าทั้ง 2 ครั้ง
4. คำนวณหาผลรวมของราคาสินค้าทั้งหมด 2 รายการ
5. ผลรวมราคาสินค้าหารด้วย2
6. ผลรวมราคาสินค้าเท่ากับ 0 หรือไม่
7. ถ้าใช่ แสดงข้อความ “เลขคู่”
8. ถ้าไม่ใช่ แสดงข้อความ “เลขคี่”
9. สิ้นสุด

โจทย์ผังงานแบบทางเลือก

4. ซื้อโดนัท

คำอธิบาย

1. เริ่มต้น
2. รับค่าตัวเลขจำนวนโดนัทจากผู้ใช้
3. นำตัวเลขมาตรวจสอบ
4. ถ้าตัวเลขมีค่ามากกว่า 10 ให้นำตัวเลขคูณด้วย 9
5. แสดงผลออกทางจอภาพ
6. แต่ถ้าตัวเลขมีค่าไม่เกิน 10 ให้นำตัวเลขคูณด้วย 10
7. แสดงผลออกทางจอภาพ
8. สิ้นสุด

โจทย์ผังงานแบบทางเลือก

5. โปรแกรมประมวลผลการเรียน

คำอธิบาย

1. เริ่มต้น
2. รับค่าคะแนน
3. ตรวจสอบค่าคะแนน

   เงื่อนไข

   คะแนนสอบสูงกว่า 80 คะแนน แสดงผล “ได้เกรด 4”

   คะแนนสอบ 70-79 คะแนนขึ้นไป แสดงผล “ได้เกรด 3”

   คะแนนสอบ 60-69 คะแนนขึ้นไป แสดงผล “ได้เกรด 2”

   คะแนนสอบ 50-59 คะแนนขึ้นไป แสดงผล “ได้เกรด 1”

   คะแนนสอบต่ำกว่า 50 คะแนน แสดงผล “ไดเกรด 0”
4. สิ้นสุด

โจทย์ผังงานแบบทำซ้ำ

1. ซื้อมังคุด 1 กิโลกรัม

คำอธิบาย

1. เริ่มต้น
2. หยิบถุงพลาสติก
3. หยิบมังคุดมาเลือก โดยกดที่เปลือกที่นิ่มๆ
4. ตรวจสอบเงื่อนไข (น้อยกว่า 1 กิโลกรัม)
5. ถ้าจริง เลือกมังคุดต่อ
6. ถ้าเท็จ หยุดเลือก
7. จ่ายเงินให้กับผู้ที่ขาย
8. สิ้นสุด

โจทย์ผังงานแบบทำซ้ำ

2. แสดงจำนวนที่เป็นเลขคู่ ตั้งแต่ 1-200

คำอธิบาย :

1. เริ่มต้น
2. กำหนดค่าตัวแปร a = 2
3. ตรวจสอบเงื่อนไขว่า a <= 200
4. ถ้า a <= 200 จริง แสดงค่า a
   และ เพิ่มค่าให้ a = a + 2
   ถ้าเท็จให้ออกจากเงื่อนไข
5. จบการทำงาน

โจทย์ผังงานแบบทำซ้ำ

3. แสดงค่าที่น้อยกว่า 100

คำอธิบาย : การแสดงค่าตัวเลขตั้งแต่เลข 1 ถึงเลข 100

1. เริ่มต้น
2. กำหนดค่าเริ่มต้นตัวเลข a เท่ากับ 0
3. เพิ่มค่า a ทีละ 1 ค่า
4. ถ้าค่า a ยังน้อยกว่า 100
   4.1 ให้กลับไปทำข้อ 3
5. สิ้นสุด

โจทย์ผังงานแบบทำซ้ำ

4. การพิมพ์ตัวเลขตั้งแต่ 1 – 3

คำอธิบาย

1. เริ่มต้น
2. การกำหนดค่า x = 1
3. ตรวจสอบเงื่อนไข x น้อยกว่าหรือเท่ากับ 3
4. แสดงผลค่า x
5. คำนวณ x = x + 1
6. ถ้าไม่ใช่ xเท่ากับหรือมากกว่า 3
7. สิ้นสุด