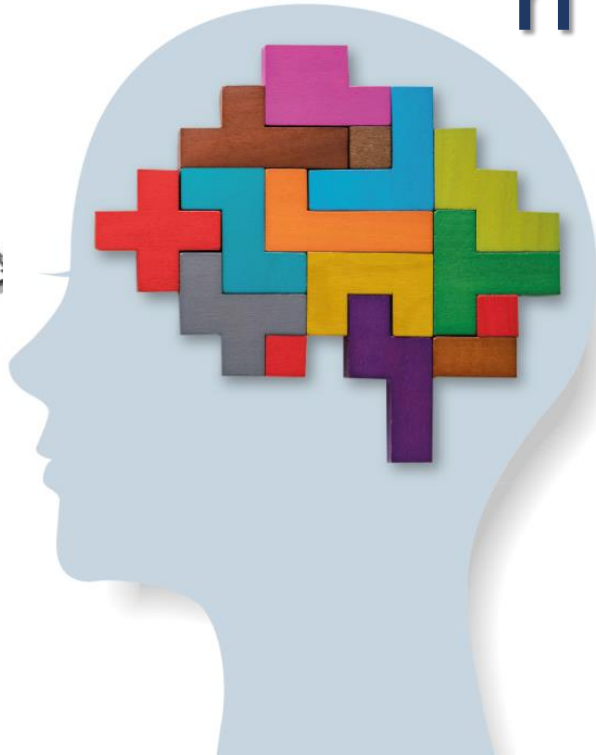


วิทยาการคำนวณ

ชั้นประถมศึกษาปีที่ 2

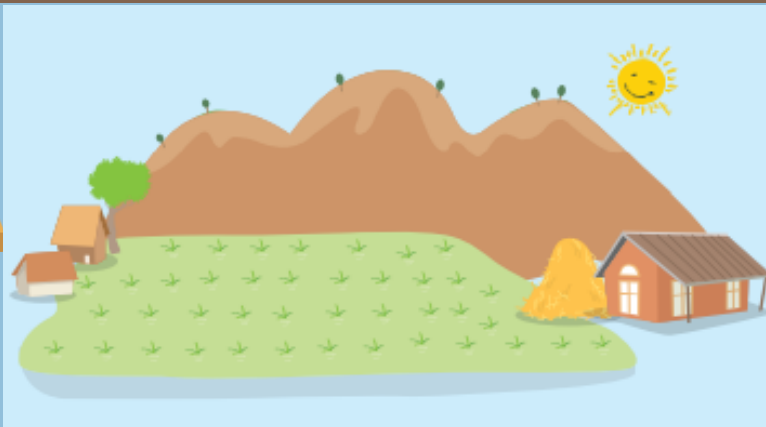
การใช้งานโปรแกรมกราฟิก



ครูผู้สอน นางสาวอาทิตยา ภัชรวาที (ครูตึก)

การใช้งานโปรแกรมกราฟิก

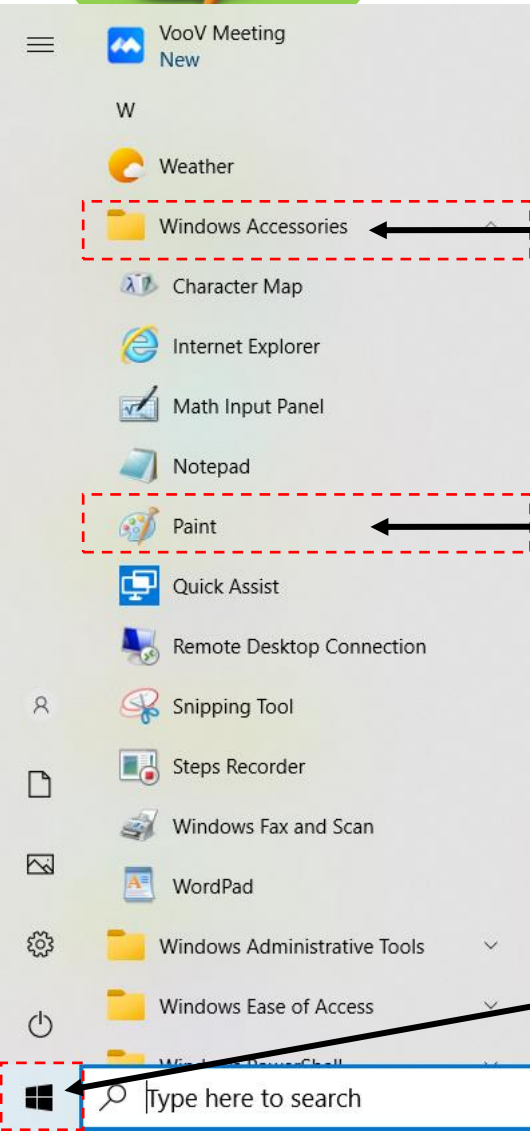
โปรแกรมกราฟิก เป็นโปรแกรมที่ใช้ในการวาดภาพหรือออกแบบกราฟิกบนเครื่องคอมพิวเตอร์ซึ่งโปรแกรมกราฟิกอย่างง่ายที่เป็นที่รู้จัก ได้แก่ โปรแกรม **Paint**

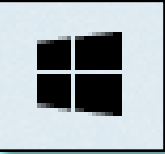


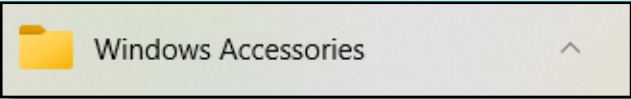


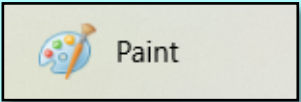
การเริ่มต้นใช้งานโปรแกรมกราฟิก Paint สามารถทำได้ 2 วิธี

วิธีที่ 1



1 คลิกสัญลักษณ์ 

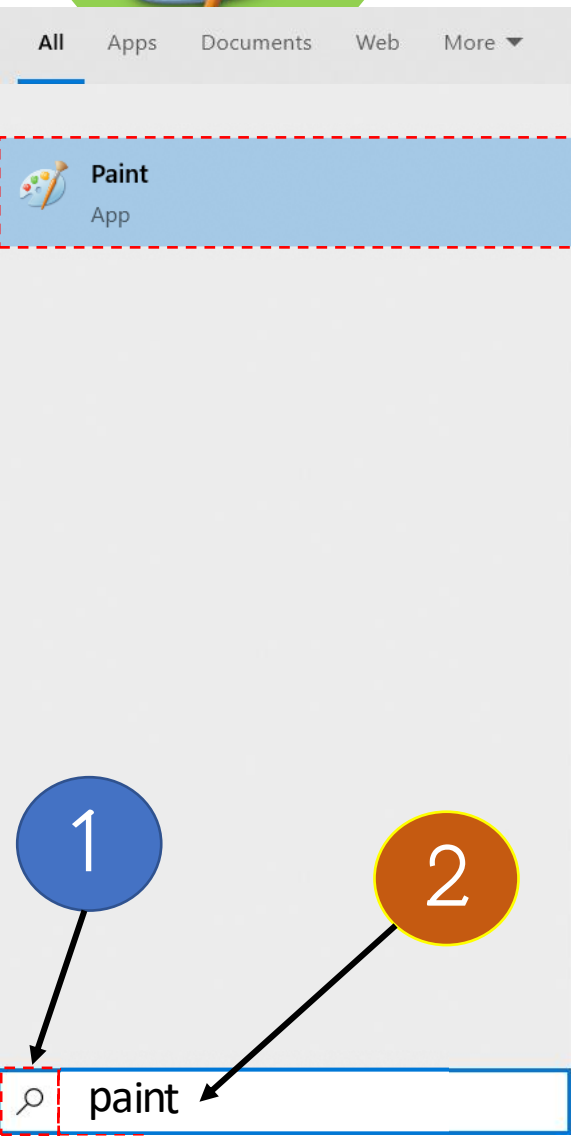
2 คลิก **Windows Accessories** 

3 คลิก **Paint** 
จะปรากฏหน้าต่างต่างโปรแกรม Paint





การเริ่มต้นใช้งานโปรแกรมกราฟิก Paint สามารถทำได้ 2 วิธี



วิธีที่ 2

3

1

คลิก Search Windows

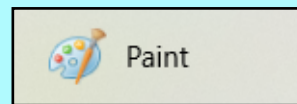


2

พิมพ์ชื่อโปรแกรม Paint

3

คลิก Paint



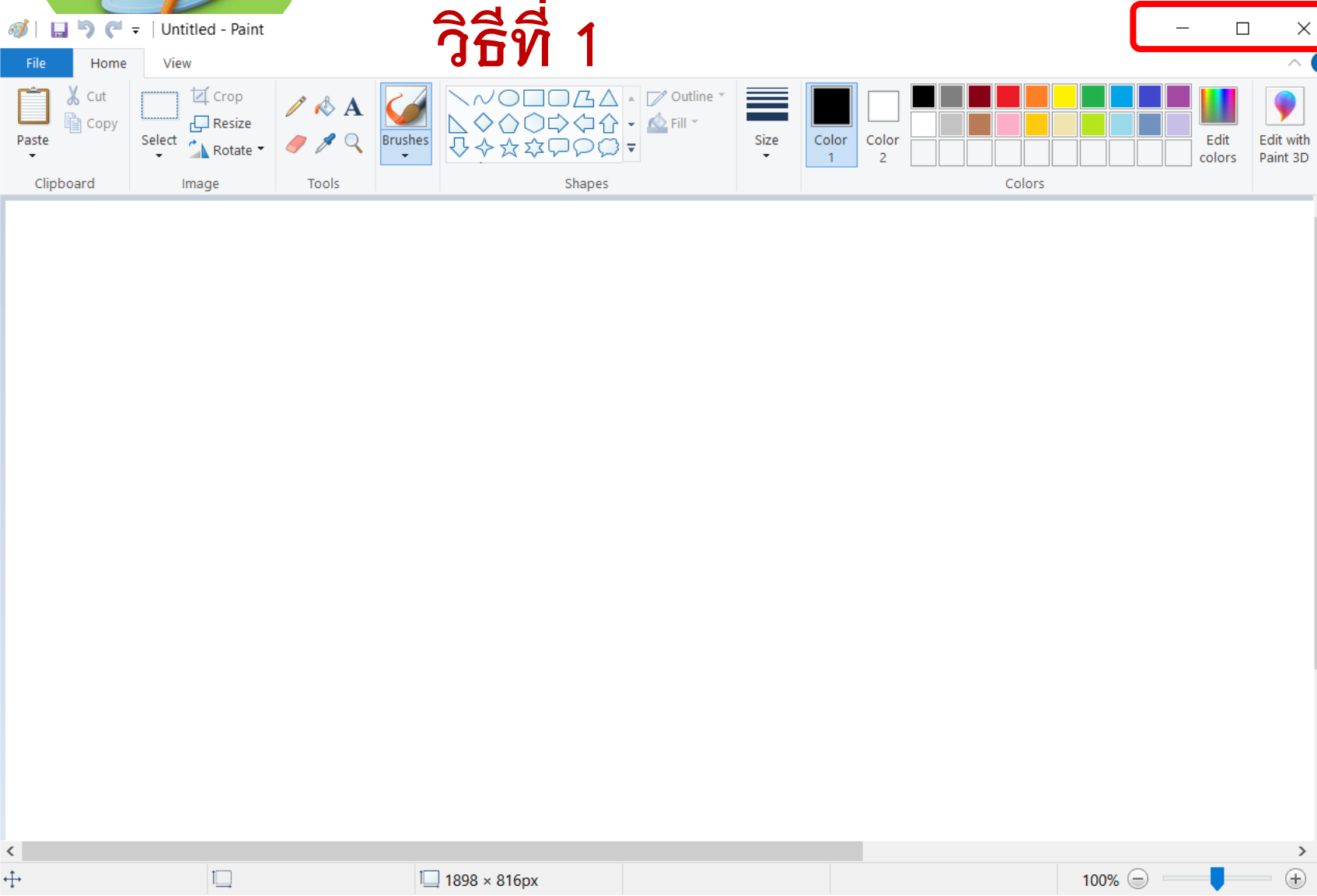
จะปรากฏหน้าต่างโปรแกรม Paint





ขั้นตอนการออกจากโปรแกรมกราฟิก Paint สามารถทำได้ 2 วิธี

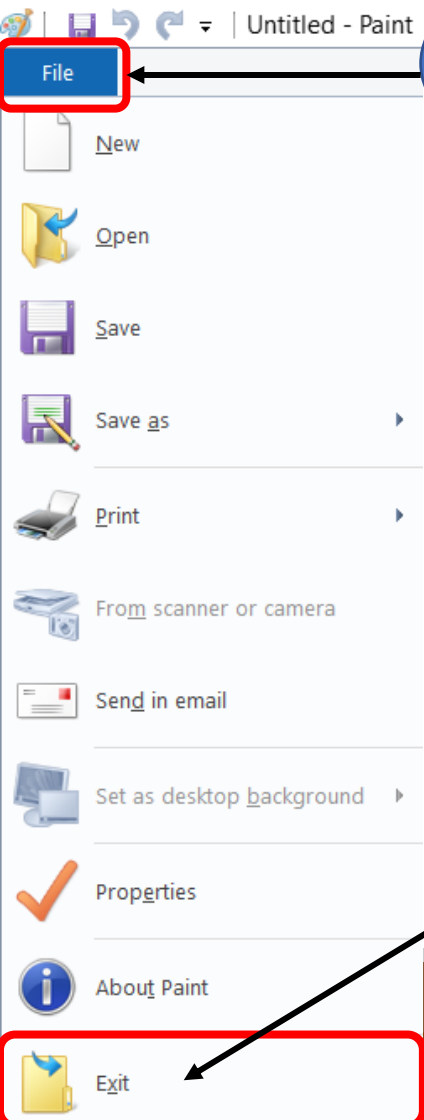
วิธีที่ 1



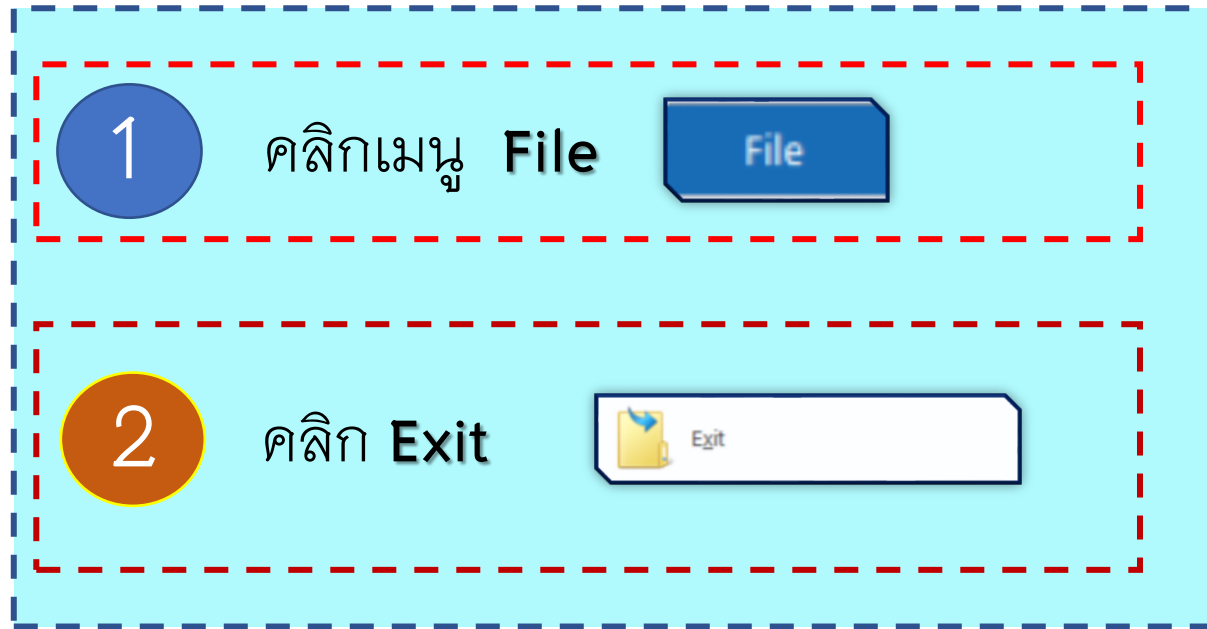
คลิกที่ปุ่มกากบาท
ที่มุมขวาบน



ขั้นตอนการออกจากโปรแกรมกราฟิก Paint สามารถทำได้ 2 วิธี



1 วิธีที่ 2

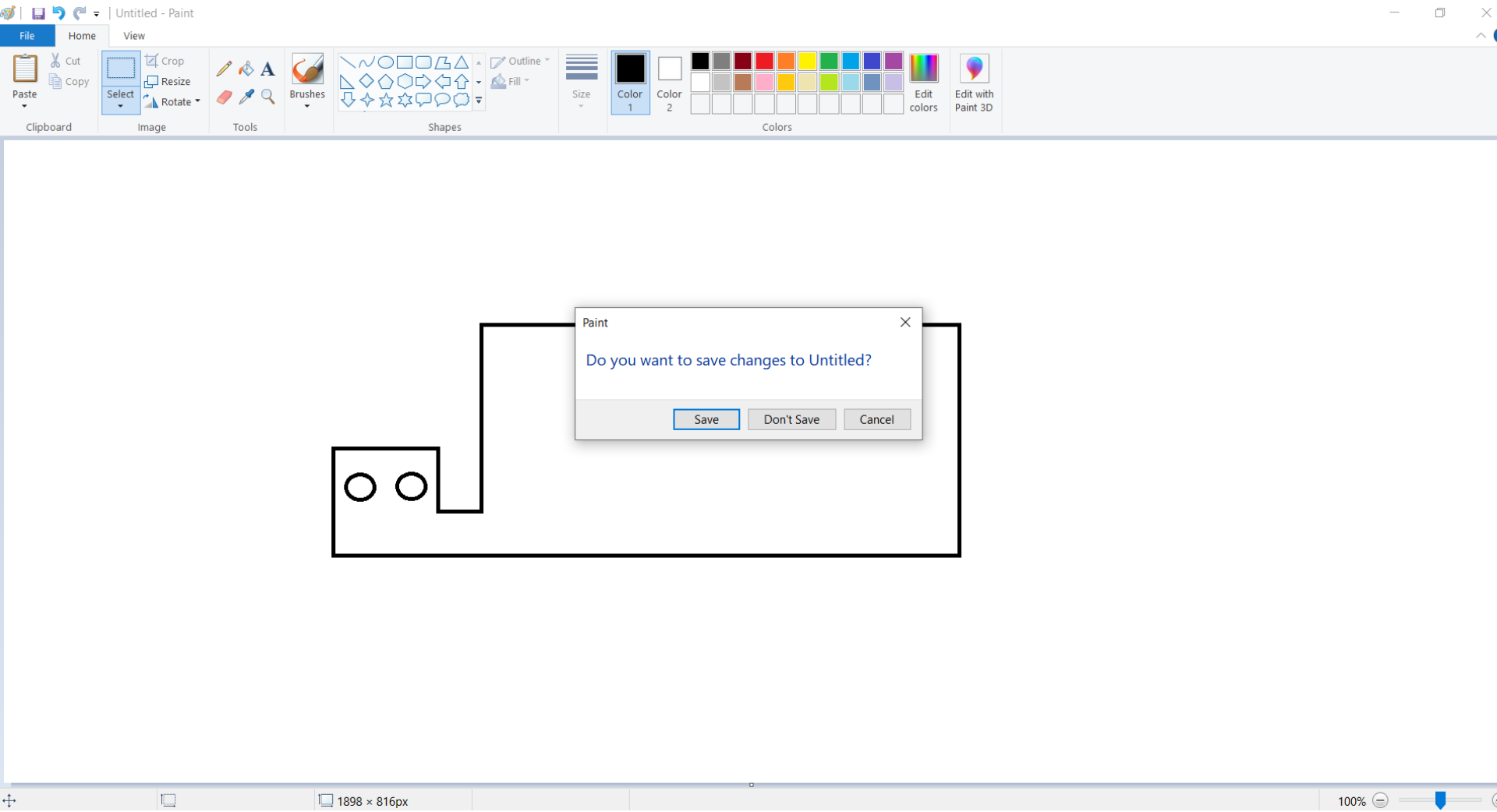




ขั้นตอนการออกจากโปรแกรมกราฟิก Paint

วิทยาการคำนวณ

ชั้นประถมศึกษาปีที่ 2



ชื่อ _____ นามสกุล _____ ชั้น _____ เลขที่ _____

คำชี้แจง : ให้นักเรียนพิจารณาภาพแล้วตอบคำถามต่อไปนี้ พร้อมตกแต่งให้สวยงาม



๑.) จากสถานการณ์ข้างต้น นักเรียนจะใช้ซอฟต์แวร์ใดในการวาดภาพเต่าบนคอมพิวเตอร์

ตอบ

๒.) จากคำตอบในข้อที่ ๑) โปรแกรมกราฟิกดังกล่าวมีชื่ออะไรบ้าง
บอกมา ๓ ชื่อ

ตอบ ๑.....

๒.....

๓.....

วิทยาการคำนวณ

ชั้นประถมศึกษาปีที่ ๒

วิทยาการคำนวณ

ชั้นประถมศึกษาปีที่ 2

THANK YOU

