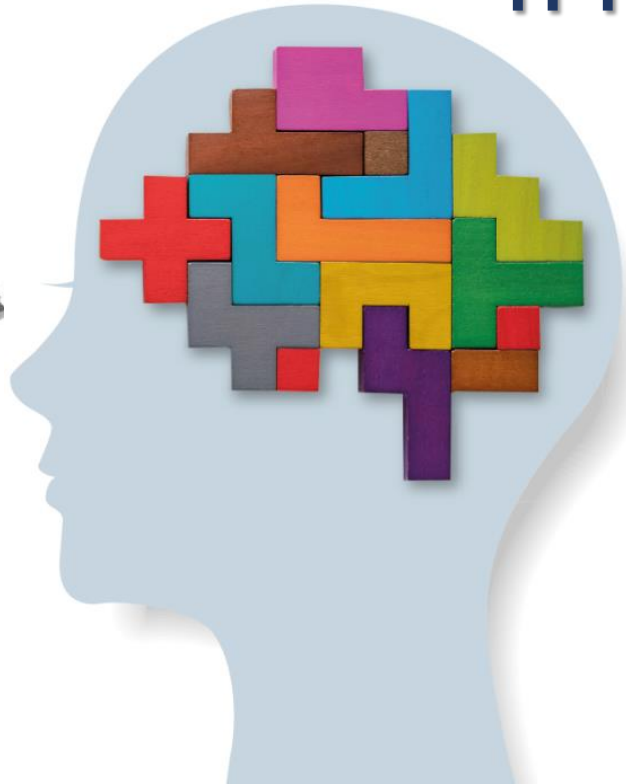


วิทยาการคำนวณ

ชั้นประถมศึกษาปีที่ 2



การสร้างและการจัดเก็บไฟล์ ด้วยโปรแกรมกราฟิก



ครูผู้สอน นางสาวอาทิตยา ภัชรวาที (ครูตึก)

วิทยาการคำนวณ

ชั้นประถมศึกษาปีที่ 2

ทบทวนบทเรียน





การเริ่มต้นใช้งานโปรแกรมกราฟิก Paint สามารถทำได้ 2 วิธี



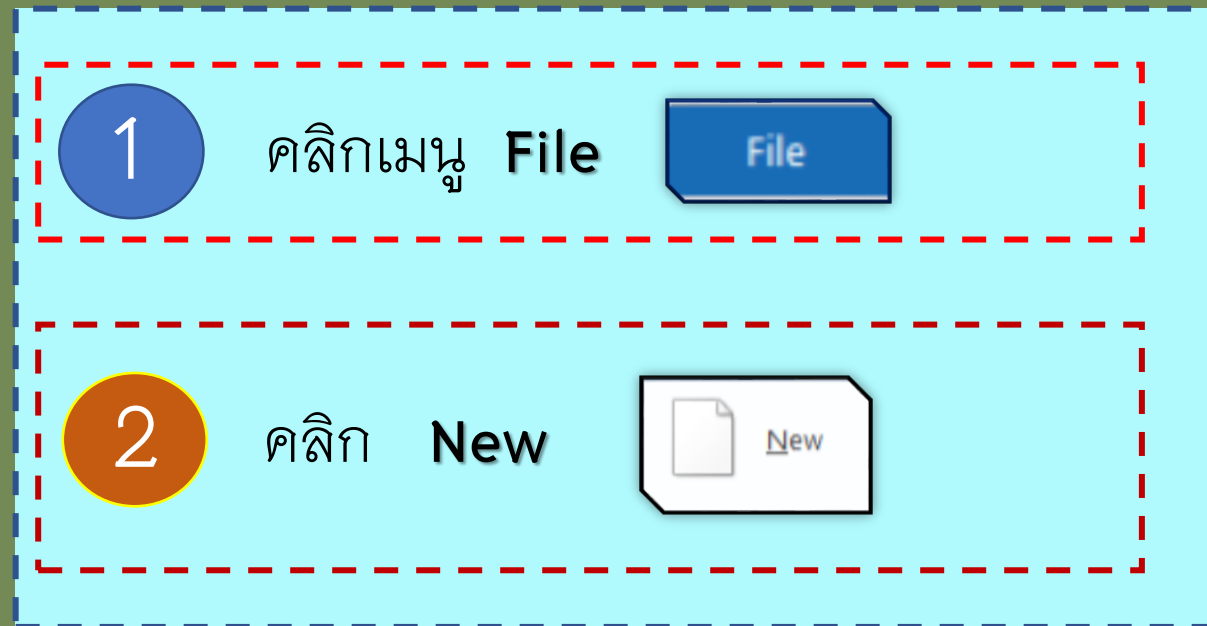
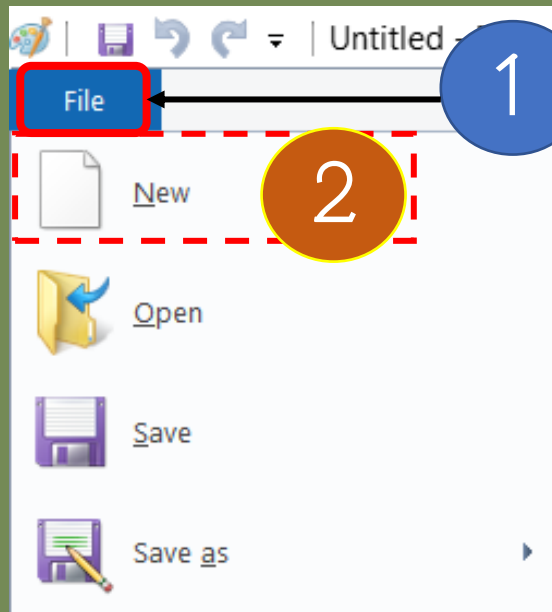
ขั้นตอนการออกจากโปรแกรมกราฟิก Paint สามารถทำได้ 2 วิธี

การสร้างและการจัดเก็บไฟล์ด้วยโปรแกรมกราฟิก

การสร้างไฟล์และการจัดเก็บไฟล์เป็นสิ่งสำคัญ เพราะการสร้างไฟล์เป็นการเริ่มต้นของการทำงาน ส่วนการจัดเก็บไฟล์เป็นการบันทึกงานที่ทำอยู่หรือทำเสร็จแล้ว เพื่อที่ในครั้งต่อไปจะได้สามารถนำกลับมาแก้ไขและใช้ได้

การสร้างไฟล์

ขั้นตอนการสร้างไฟล์ใหม่ วิธีที่ 1

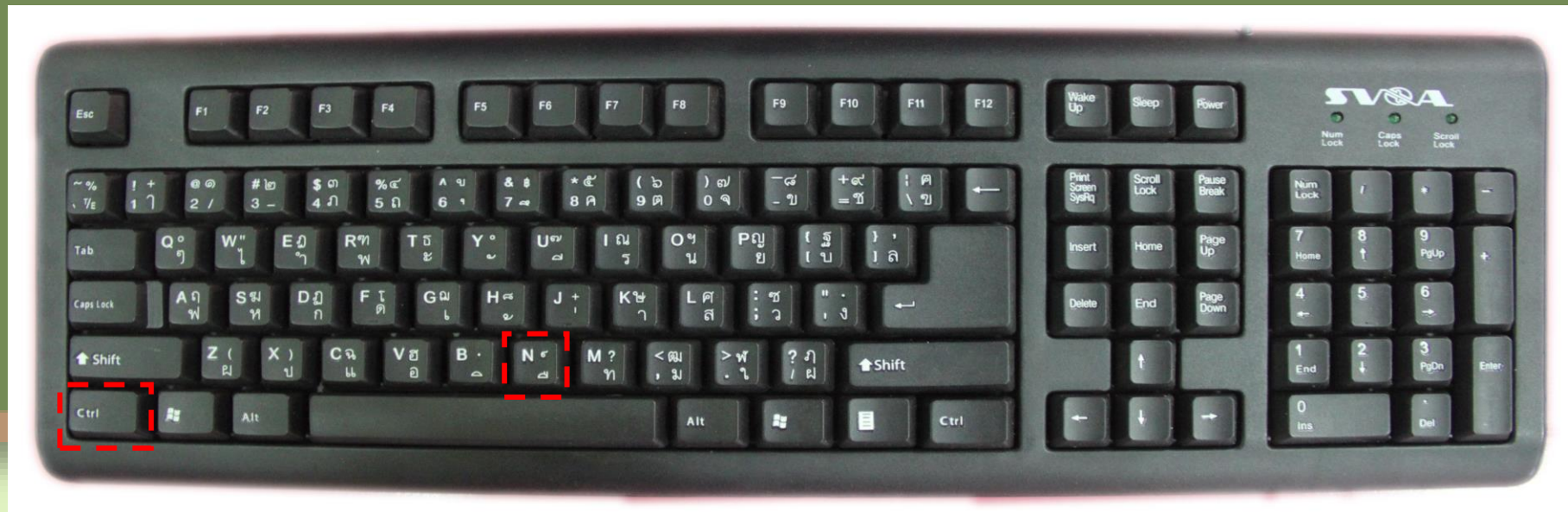


การสร้างไฟล์

วิทยาการคำนวณ

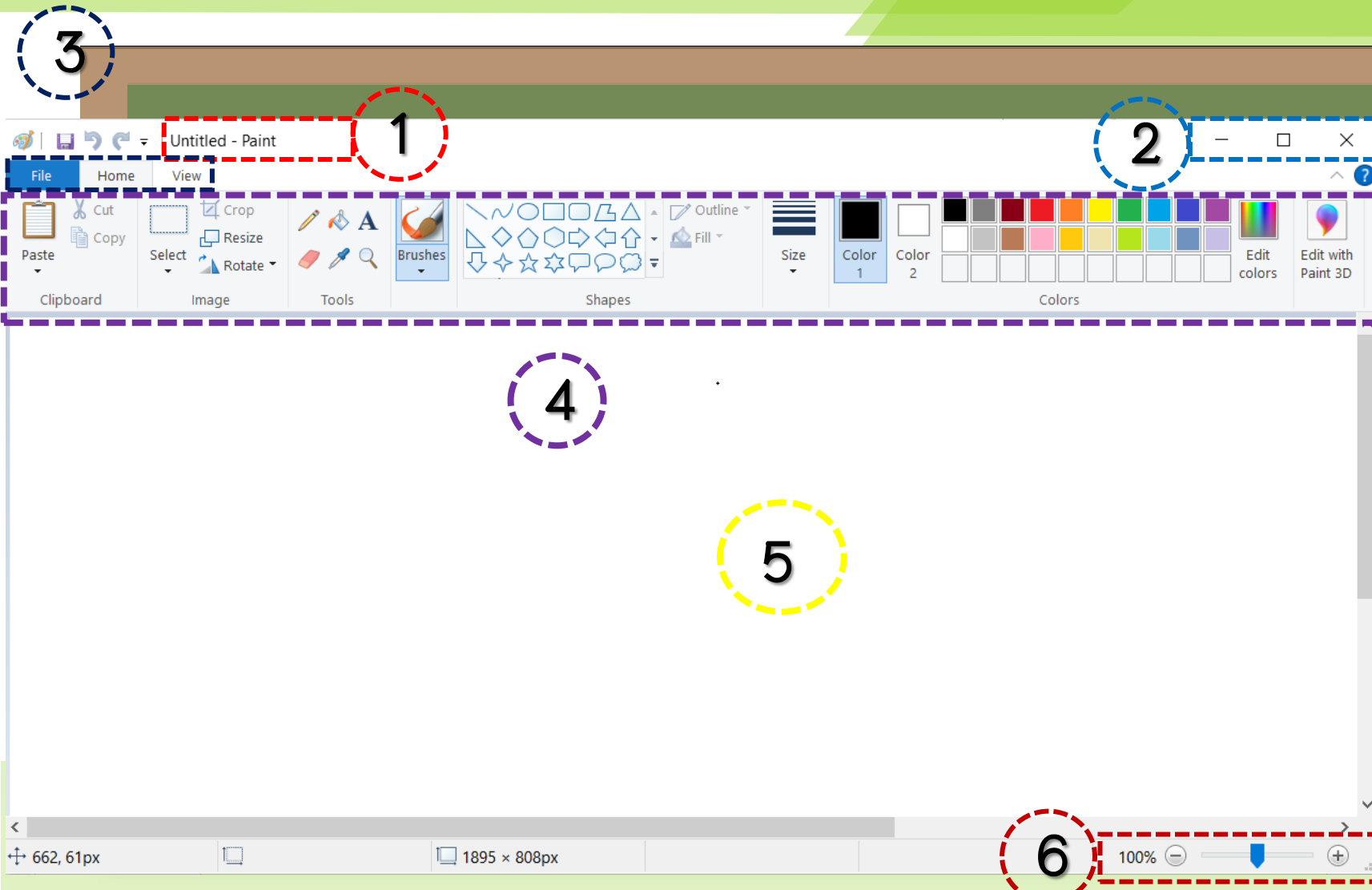
ชั้นประถมศึกษาปีที่ 2

ขั้นตอนการสร้างไฟล์ใหม่ วิธีที่ 2 ใช้คำสั่งบนแป้นพิมพ์
โดยกดปุ่ม Ctrl ค้างไว้ แล้วตามด้วยตัว N **Ctrl** + **N**



ส่วนประกอบ ของโปรแกรมกราฟิก

วิทยาการคำนวณ ชั้นประถมศึกษาปีที่ 2



1 แถบแสดงชื่อเรื่อง

2 ปุ่มควบคุมหน้าต่างการทำงาน

3 แถบเมนู

4 แถบเครื่องมือ

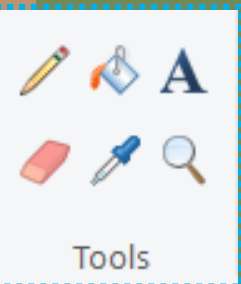
5 พื้นที่การทำงาน

6 มุมมองย่อ-ขยาย

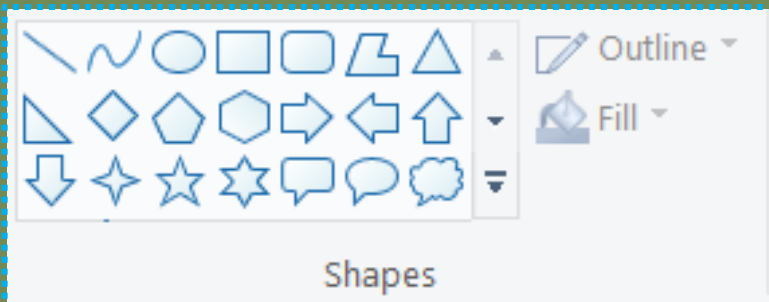
การวาดภาพ ด้วยโปรแกรมกราฟิก

วิทยาการคำนวณ
ชั้นประถมศึกษาปีที่ 2

จะต้องอาศัยเครื่องมือหลักที่ใช้งานวาดภาพ เช่น
กลุ่มเครื่องมือวาดรูป กลุ่มรูปร่าง กลุ่มปรับขนาด กลุ่มสี



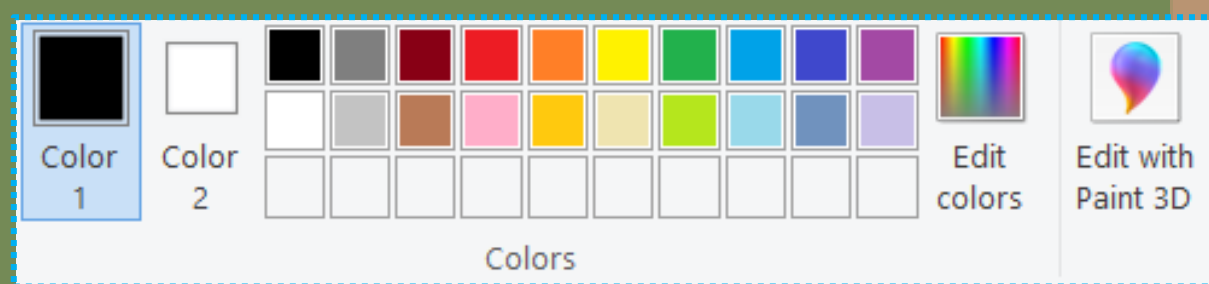
Tools



Shapes



Size



Colors

กลุ่มเครื่องมือรูปร่าง

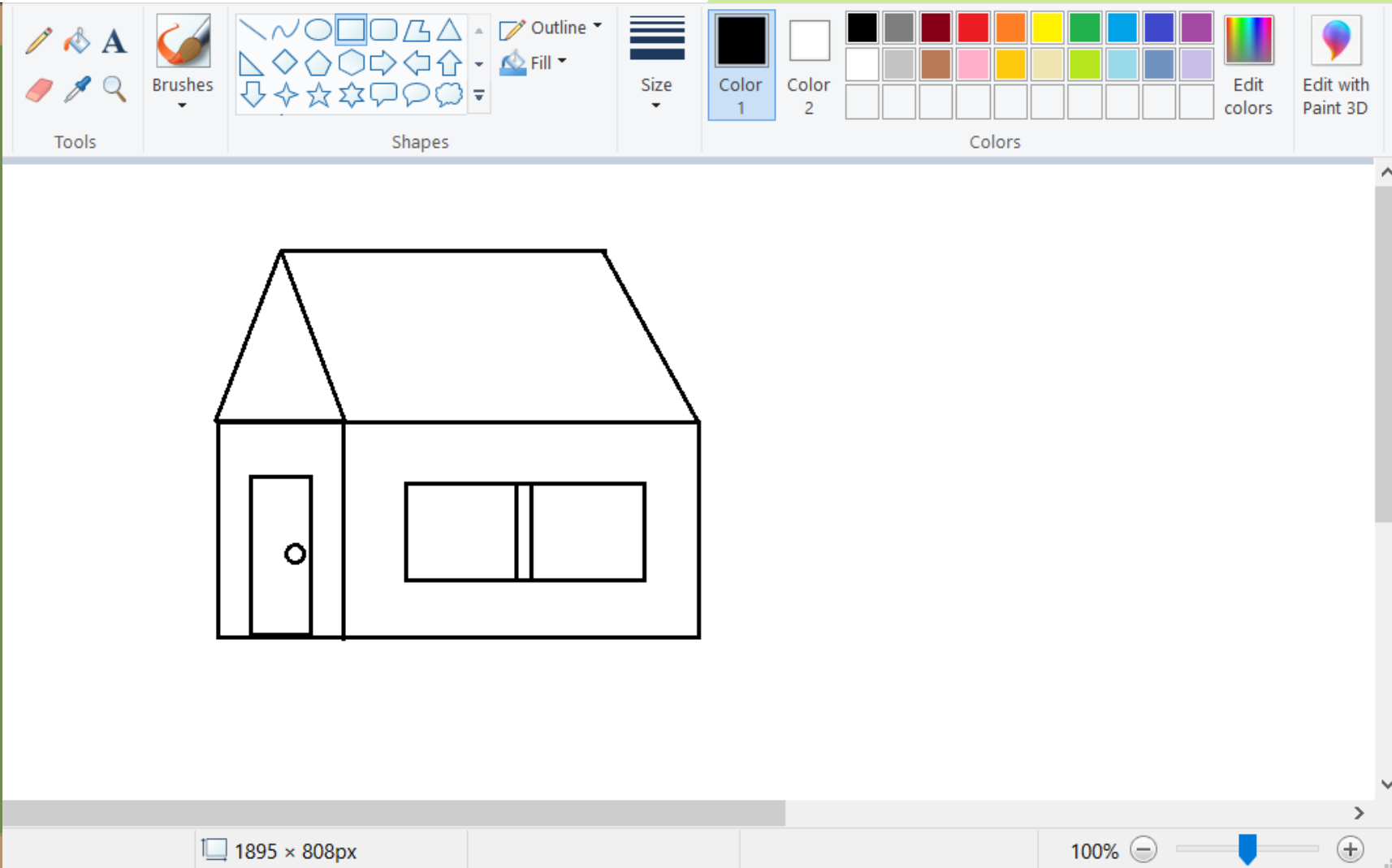
กลุ่มปรับขนาด

กลุ่มสี

กลุ่มเครื่องมือวาดรูป

ตัวอย่างการวาดรูปบ้าน

วิทยาการคำนวณ
ชั้นประถมศึกษาปีที่ 2

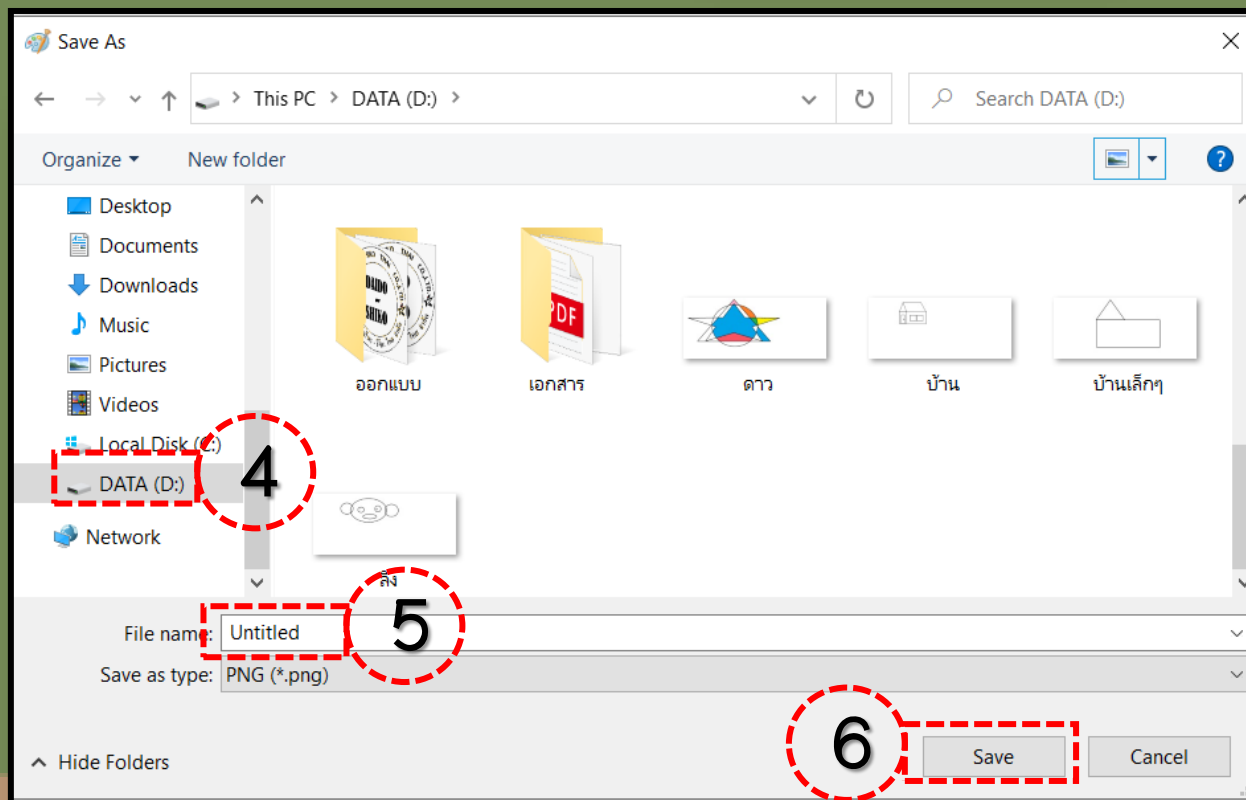
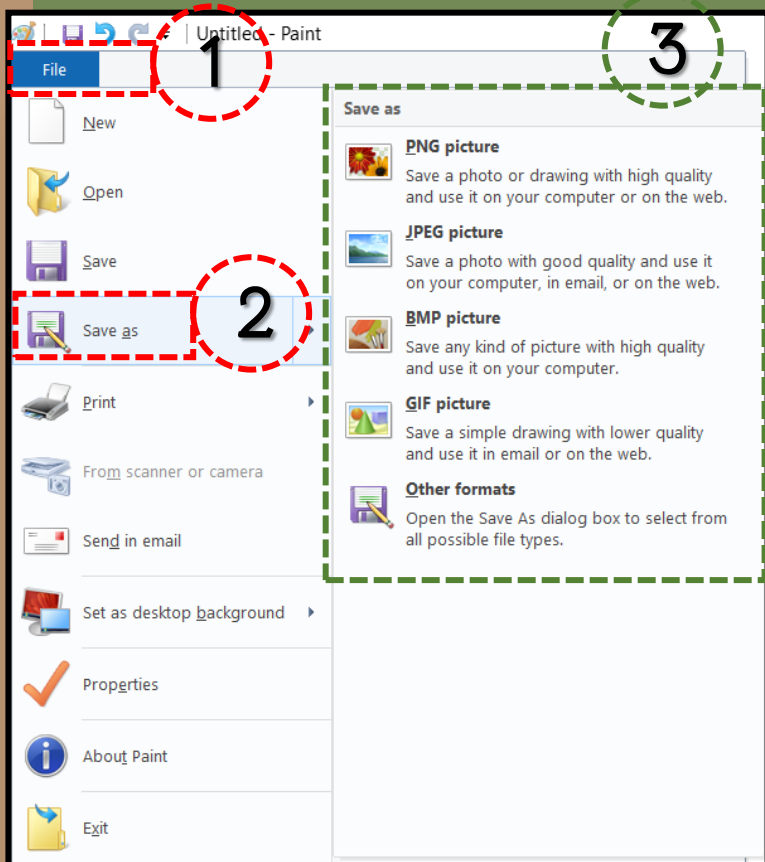
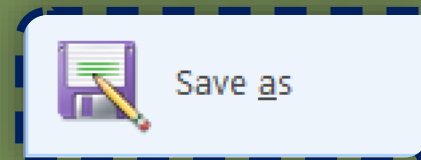


การจัดเก็บไฟล์ สามารถทำได้ วิธีที่ 2

วิทยาการคำนวณ

ชั้นประถมศึกษาปีที่ 2

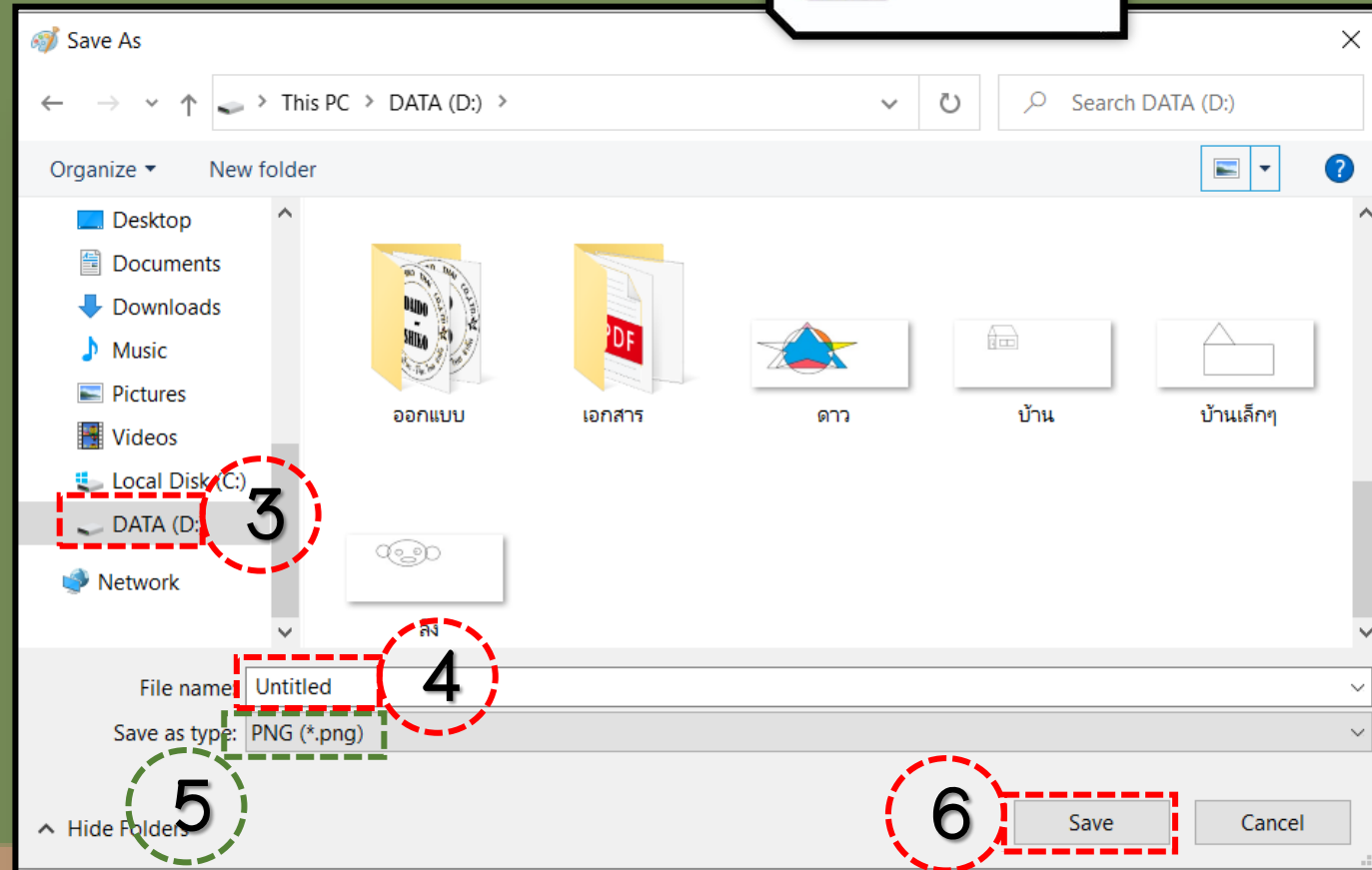
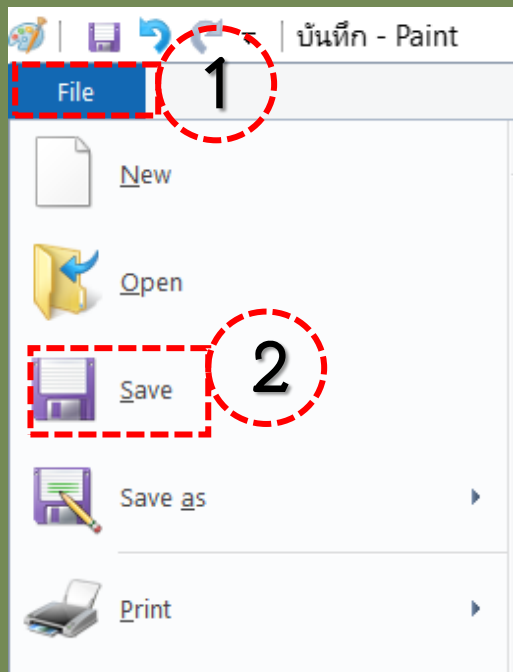
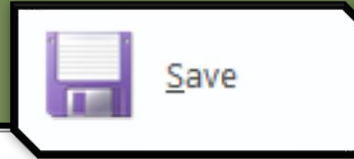
วิธีที่ 1 การบันทึกงานแบบ Save as



การจัดเก็บไฟล์ สามารถทำได้ วิธีที่ 2

วิทยาการคำนวณ
ชั้นประถมศึกษาปีที่ 2

วิธีที่ 2 การบันทึกงานแบบ Save

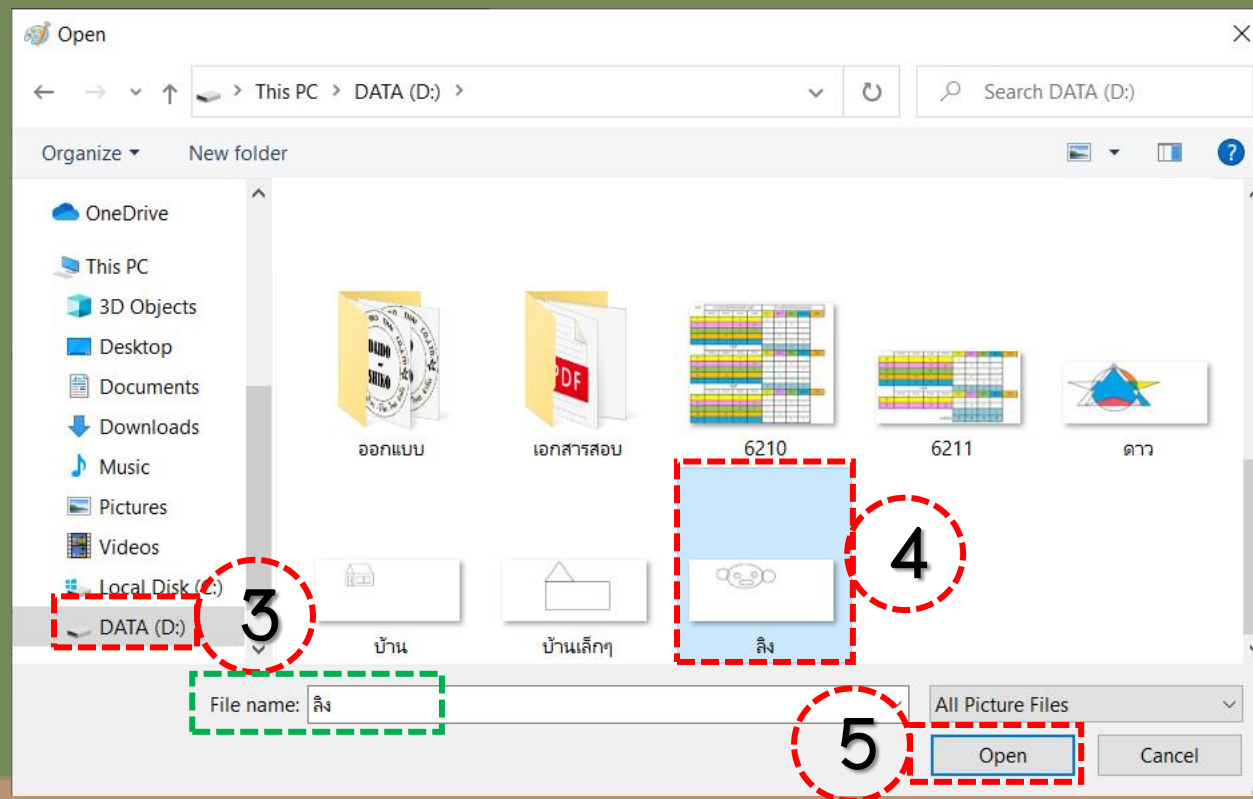
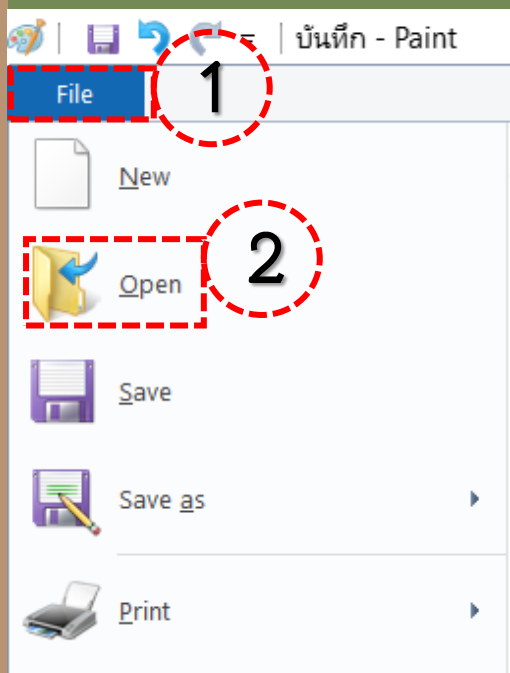


การเรียกใช้ไฟล์ โปรแกรมกราฟิก

วิทยาการคำนวณ

ชั้นประถมศึกษาปีที่ 2

เรียกใช้ไฟล์ข้อมูลที่มีอยู่แล้วเพื่อนำมาแก้ไข การเรียกใช้ไฟล์
มีขั้นตอนดังนี้



ใบงานวิชาวิทยาการคำนวณ ชั้นประถมศึกษาปีที่ ๒ สัปดาห์ที่ ๔ เดือนพฤศจิกายน ๒๕๖๔
(ว ๔.๒ ป. ๒/๓) เรื่อง การสร้างและจัดเก็บไฟล์ด้วยโปรแกรมกราฟิก

ชื่อ _____ นามสกุล _____ ชั้น _____ เลขที่ _____

คำชี้แจง : จากรูปเต๋านักเรียนเห็น ใช้เครื่องมืออะไรบ้างในการวาด และตกแต่งให้สวยงาม



ตอบ

.....

วิทยาการคำนวณ

ชั้นประถมศึกษาปีที่ ๒

วิทยาการคำนวณ

ชั้นประถมศึกษาปีที่ 2

THANK YOU

